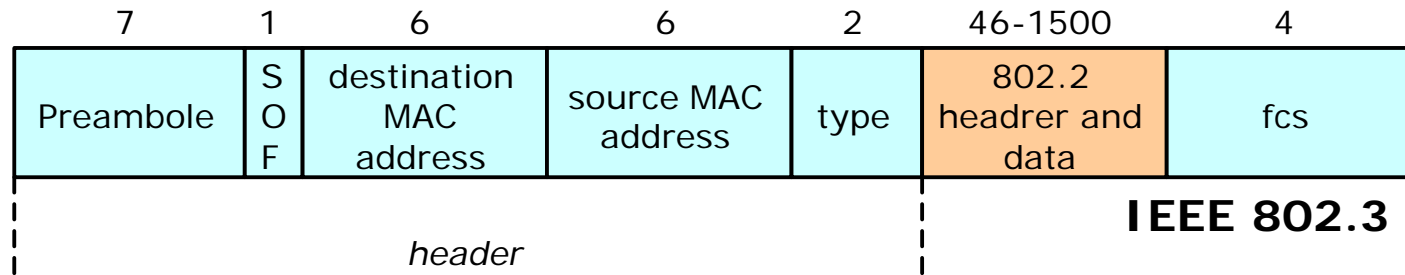
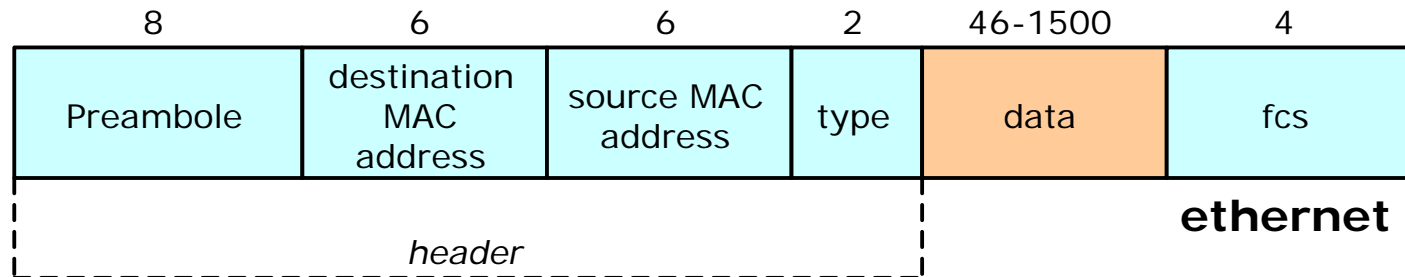


STRUTTURA DI UN FRAME ETHERNET



N.B.: l'header ha una dimensione di 22 byte, la coda 4 byte per un totale di 26 byte di overhead (ovvero di byte che devono essere trasmessi ma che non sono utili ai fini del trasporto di informazioni per le applicazioni). Le dimensioni dei campi sono espresse in byte.